



Développer des Applications Web Modernes avec Svelte et SvelteKit

Lien :

<https://innov-systems.com/formation/developper-des-applications-web-modernes-avec-svelte-et-sveltekit>

 DURÉE
4 jours (28h)

 RÉFÉRENCE
TWC254

 CATÉGORIE
Frameworks Angular, React Js, Bootstrap, Vue, JQuery

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre les fondements de la programmation réactive et du modèle compilé propre à Svelte
- ✓ Savoir concevoir des applications web modernes et performantes en utilisant Svelte et SvelteKit
- ✓ Maîtriser la gestion des états, la communication entre composants et l'intégration d'API externes
- ✓ Explorer les possibilités avancées de Svelte : transitions, animations, routing et déploiement
- ✓ Mettre en œuvre un projet complet fil rouge de bout en bout : conception, développement, optimisation et déploiement

POUR QUI ?

- ✓ Développeurs front-end souhaitant moderniser leurs pratiques et améliorer les performances de leurs applications
- ✓ Développeurs full-stack désireux de découvrir un framework JavaScript léger, rapide et ergonomique
- ✓ Chefs de projets techniques et architectes applicatifs souhaitant évaluer l'intérêt de Svelte dans leur stack technologique



Programme détaillé

1 / DÉCOUVERTE DU FRAMEWORK SVELTE

- Comprendre les principes fondamentaux et la philosophie de Svelte
- Svelte vs React, Vue et Angular : différences conceptuelles et performances
- Architecture compilée : comprendre le modèle sans virtual DOM
- Présentation du projet fil rouge : création d'une application de gestion de films

2 / MISE EN PLACE DE L'ENVIRONNEMENT

- Installation de Node.js et configuration de Svelte avec Vite
- Structure des dossiers et fichiers du projet
- Introduction à SvelteKit pour une approche plus complète (routing, SSR)
- Travaux pratiques : création et lancement de la première application Svelte

3 / CRÉATION DE COMPOSANTS DE BASE

- Définir un composant et sa structure
- Utilisation du data binding unidirectionnel et bidirectionnel
- Gestion des variables et réactivité avec la syntaxe `\$:`
- Travaux pratiques : création des premiers composants d'affichage de la liste de films

4 / INTERACTIONS ET ÉVÈNEMENTS

- Gestion des événements natifs et personnalisés
- Utilisation des modificateurs d'événements (`preventDefault`, `stopPropagation`, etc.)
- Création et émission d'événements personnalisés entre composants
- Travaux pratiques : interaction dynamique entre la liste et les fiches de films

5 / COMMUNICATION ENTRE COMPOSANTS

- Transmission de données via `props`
- Utilisation des `slots` et `slots nommés` pour des composants réutilisables
- Gestion des valeurs par défaut et propagation d'évènements enfants
- Travaux pratiques : conception d'un composant de carte de film paramétrable

6 / LES FORMULAIRES ET LA GESTION DES DONNÉES UTILISATEURS

- Création de formulaires réactifs et validation des entrées
- Utilisation des bindings sur inputs, checkboxes, selects et textarea
- Introduction à la gestion d'état local et persistance
- Travaux pratiques : ajout d'un formulaire de recherche et de filtrage des films

7 / LES STORES SVELTE

- Comprendre le rôle des `stores` dans Svelte
- Création et souscription à des stores `writable`, `readable` et `derived`
- Création de stores personnalisés et partagés entre composants
- Travaux pratiques : mise en place d'un store global pour gérer la sélection des films

8 / INTÉGRATION D'API EXTERNES

- Introduction à la consommation d'API REST et GraphQL
- Utilisation du bloc `await` et gestion des états de chargement et d'erreur
- Introduction aux endpoints et au fetch côté serveur avec SvelteKit
- Travaux pratiques : intégration de l'API « The Movie Database » dans l'application

9 / LE ROUTING AVEC SVELTEKIT

- Comprendre la logique de routage basée sur le système de fichiers
- Création de pages dynamiques et de layouts imbriqués
- Passage de paramètres et navigation entre pages
- Travaux pratiques : ajout d'une page détaillée pour chaque film

10 / TRANSITIONS ET ANIMATIONS

- Introduction aux transitions natives (`fade`, `fly`, `slide`, etc.)
- Création d'animations personnalisées avec la fonction `animate`
- Optimisation des effets visuels pour la performance et l'accessibilité
- Travaux pratiques : ajout de transitions à la navigation et aux cartes de films

11 / BONNES PRATIQUES ET OUTILS D'OPTIMISATION

- Gestion des performances : compilation, lazy loading et hydratation
- Structuration et factorisation du code Svelte
- Introduction aux tests et à la maintenance du code
- Travaux pratiques : refactorisation du projet et audit de performance

12 / DÉPLOIEMENT DE L'APPLICATION

- Préparation pour la production : build, optimisation et packaging
- Déploiement sur Vercel, Netlify ou autre hébergeur compatible SvelteKit
- Gestion des environnements (développement, préproduction, production)
- Travaux pratiques : déploiement final du projet fil rouge

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 22 au 25 Sep. 2026

 Distanciel

 17 au 20 Nov. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>

Document généré le 09/08/2026 — Réf : TWC254
Innov Systems — Tous droits réservés