Prendre en main Figma

Lien : https://innov-systems.com/formation/prendre-en-main-figma

DURÉE
4 jours (28h)

RÉFÉRENCE
TWC239

CATÉGORIE
Conception Site Web, Rédaction Web et Wordpress

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Maîtriser l’interface, les outils et les fonctionnalités avancées de Figma
- Créer, organiser et documenter des systèmes de conception réutilisables
- Concevoir des interfaces responsives et interactives adaptées au web et au mobile
- Collaborer efficacement avec les équipes produit, design et développement
- Gérer un flux de travail complet : de la conception au prototypage et au partage

POUR QUI ?

- Designers UX/UI confirmés
- Chefs de projet digital
- Product owners
- Développeurs front-end souhaitant collaborer efficacement avec les équipes design

Innov Systems

Programme détaillé

1 / INTRODUCTION À FIGMA ET À SON ÉCOSYSTÈME

- Vue d’ensemble : Figma, FigJam, et Figma Community
- Différences clés entre Figma, Sketch et Adobe XD
- Installation, création de compte et organisation des projets

2 / NAVIGATION ET CONFIGURATION DE L’INTERFACE

- Espaces de travail, fichiers et pages
- Panneaux, outils et raccourcis essentiels
- Gestion des calques, groupes et cadres

3 / OUTILS DE BASE POUR LA CRÉATION D’INTERFACES

- Formes, texte, icônes, images et couleurs
- Alignements, contraintes, grilles et colonnes
- Création d’un mini-projet : reproduction d’un layout simple

4 / GESTION DES STYLES GRAPHIQUES

- Création et application des styles de texte, couleurs et effets
- Structuration d’une palette et d’une hiérarchie typographique cohérente
- Bonnes pratiques pour la mise à jour et la maintenance des styles

5 / CONCEPTION ET ORGANISATION DES COMPOSANTS

- Création de composants et variantes
- Mises à jour globales, overrides et auto-layout
- Structurer une bibliothèque partagée entre plusieurs projets

Innov Systems

6 / ORGANISATION ET NOMMAGE DANS UN DESIGN SYSTEM

- Structurer les composants : conventions de nommage, hiérarchie, documentation
- Exemples de bibliothèques : boutons, formulaires, cartes, en-têtes
- Atelier pratique : créer une mini-bibliothèque modulaire

7 / PROTOTYPAGE ET ANIMATIONS

- Création de liens, transitions et micro-interactions
- Gestion des états et prototypes responsives
- Utilisation des Smart Animate et variables

8 / COLLABORATION ET PARTAGE

- Commenter, réviser et suivre les retours en temps réel
- Partager les prototypes et livrer aux développeurs
- Intégration avec les outils d’équipe (Slack, Jira, Notion)

9 / BONNES PRATIQUES DE DESIGN COLLABORATIF

- Gestion des versions et workflows collaboratifs
- Documenter ses composants et interactions
- Étude de cas : organisation d’une revue de design

10 / ATELIER : CONCEVOIR UNE INTERFACE RESPONSIVE

- Adapter un écran desktop en mobile
- Gestion des contraintes et auto-layout avancé
- Test et itération sur les maquettes

11 / FINALISATION DU DESIGN ET LIVRABLES

- Préparer les fichiers pour le développement
- Exportation, partage et archivage

Inov Systems

- Création d’un guide de styles synthétique

12 / ÉVALUATION ET PLAN D’ACTION PERSONNEL

- Présentation des projets finaux et feedback collectif
- Analyse critique et axes de progression
- Ressources, communautés et outils pour aller plus loin

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

09 au 12 Fév. 2027	Présentiel - Casablanca
06 au 09 Avr. 2027	Présentiel - Casablanca
01 au 04 Juin 2027	Présentiel - Casablanca
27 au 30 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
28 Sep. au 01 Oct. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Innov Systems

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-systems.com
Web : https//www.innov-systems.com

Innov Systems — Tous droits réservés