Agile Games : Facilitation Ludique et Innovation Agile

Lien : https://innov-systems.com/formation/agile-games-facilitation-ludique-et-innovation-agile

DURÉE
3 jours (21h)

RÉFÉRENCE
GPM195

CATÉGORIE
Méthodes Agile

Innov Systems

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Découvrir les principes de la ludopédagogie appliqués au monde Agile
- Concevoir et animer des ateliers ludiques adaptés aux enjeux d’équipes et d’organisations
- Utiliser les serious games comme leviers de motivation, d’apprentissage et de résolution de problèmes
- Développer sa posture de facilitateur Agile et sa créativité dans l’animation
- Construire une boîte à outils personnalisée de jeux agiles réutilisables

POUR QUI ?

- Scrum Masters, Product Owners, Managers d’équipes agiles
- Coachs Agiles et Responsables de transformation
- Managers opérationnels impliqués dans des démarches d’amélioration continue

Programme détaillé

1 / INTRODUCTION AUX JEUX EN AGILITÉ

- Origine et objectifs de la ludopédagogie
- Rôle des jeux dans l'apprentissage collectif
- Différence entre serious games, icebreakers et simulations

2 / LES FONDEMENTS DE LA FACILITATION AGILE

- Posture et rôle du facilitateur
- Dynamique de groupe et énergie collective
- Cadre de sécurité et règles de fonctionnement

3 / PREMIERS JEUX D'EXPLORATION

- Mise en pratique de jeux courts (icebreakers, energizers)
- Débriefing et analyse de l'impact
- Clés pour une rétrospective ludique

4 / OUTILS POUR SÉLECTIONNER UN JEU

- Critères de choix (objectif pédagogique, taille du groupe, maturité agile)
- Construction d'une matrice d'utilisation
- Exemples d'adaptation de jeux connus à différents contextes

5 / PRATIQUES COLLABORATIVES PAR LE JEU

- Jeux favorisant la communication et la confiance
- Jeux de priorisation et de vision produit
- Simulations autour de la complexité et de l'incertitude

Innov Systems

6 / JEUX AUTOUR DES MÉTHODES AGILES

- Jeux illustrant Scrum, Kanban et l’amélioration continue
- Exercices sur l’engagement, le flux et le multitasking
- Analyse collective : ce que les jeux révèlent sur les pratiques des participants

7 / CRÉATION ET ADAPTATION DE JEUX

- Techniques pour modifier un jeu existant
- Développer ses propres ateliers à partir d’un objectif
- Atelier pratique : concevoir un mini-jeu en équipe

8 / TECHNIQUES D’ANIMATION AVANCÉES

- Gérer le temps et l’énergie du groupe
- Adapter son style en fonction des profils
- Utiliser le storytelling dans la facilitation

9 / L’ART DU DÉBRIEFING

- Méthodologie de débriefing en 3 temps (faits, ressentis, apprentissages)
- Transformer le jeu en enseignement actionnable
- Techniques pour relier le vécu ludique au quotidien professionnel

10 / CONSTRUIRE SA BOÎTE À OUTILS PERSONNALISÉE

- Identifier les jeux les plus adaptés à son contexte
- Capitaliser les retours d’expérience
- Élaborer un plan d’action post-formation (roadmap d’utilisation des jeux)

Innov Systems

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

06 au 08 Jan. 2027	Présentiel - Casablanca
10 au 12 Mars 2027	Présentiel - Casablanca
05 au 07 Mai 2027	Présentiel - Casablanca
30 Juin au 02 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
01 au 03 Sep. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-systems.com
Web : https//www.innov-systems.com

Innov Systems — Tous droits réservés