



Agile Games : Facilitation Ludique et Innovation Agile

Lien : <https://innov-systems.com/formation/agile-games-facilitation-ludique-et-innovation-agile>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
GPM195

 CATÉGORIE
Méthodes Agile

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Découvrir les principes de la ludopédagogie appliqués au monde Agile
- ✓ Concevoir et animer des ateliers ludiques adaptés aux enjeux d'équipes et d'organisations
- ✓ Utiliser les serious games comme leviers de motivation, d'apprentissage et de résolution de problèmes
- ✓ Développer sa posture de facilitateur Agile et sa créativité dans l'animation
- ✓ Construire une boîte à outils personnalisée de jeux agiles réutilisables

POUR QUI ?

- ✓ Scrum Masters, Product Owners, Managers d'équipes agiles
- ✓ Coachs Agiles et Responsables de transformation
- ✓ Managers opérationnels impliqués dans des démarches d'amélioration continue



Programme détaillé

1 / INTRODUCTION AUX JEUX EN AGILITÉ

- Origine et objectifs de la ludopédagogie
- Rôle des jeux dans l'apprentissage collectif
- Différence entre serious games, icebreakers et simulations

2 / LES FONDEMENTS DE LA FACILITATION AGILE

- Posture et rôle du facilitateur
- Dynamique de groupe et énergie collective
- Cadre de sécurité et règles de fonctionnement

3 / PREMIERS JEUX D'EXPLORATION

- Mise en pratique de jeux courts (icebreakers, energizers)
- Débriefing et analyse de l'impact
- Clés pour une rétrospective ludique

4 / OUTILS POUR SÉLECTIONNER UN JEU

- Critères de choix (objectif pédagogique, taille du groupe, maturité agile)
- Construction d'une matrice d'utilisation
- Exemples d'adaptation de jeux connus à différents contextes

5 / PRATIQUES COLLABORATIVES PAR LE JEU

- Jeux favorisant la communication et la confiance
- Jeux de priorisation et de vision produit
- Simulations autour de la complexité et de l'incertitude

6 / JEUX AUTOUR DES MÉTHODES AGILES

- Jeux illustrant Scrum, Kanban et l'amélioration continue
- Exercices sur l'engagement, le flux et le multitasking
- Analyse collective : ce que les jeux révèlent sur les pratiques des participants

7 / CRÉATION ET ADAPTATION DE JEUX

- Techniques pour modifier un jeu existant
- Développer ses propres ateliers à partir d'un objectif
- Atelier pratique : concevoir un mini-jeu en équipe

8 / TECHNIQUES D'ANIMATION AVANCÉES

- Gérer le temps et l'énergie du groupe
- Adapter son style en fonction des profils
- Utiliser le storytelling dans la facilitation

9 / L'ART DU DÉBRIEFING

- Méthodologie de débriefing en 3 temps (faits, ressentis, apprentissages)
- Transformer le jeu en enseignement actionnable
- Techniques pour relier le vécu ludique au quotidien professionnel

10 / CONSTRUIRE SA BOÎTE À OUTILS PERSONNALISÉE

- Identifier les jeux les plus adaptés à son contexte
- Capitaliser les retours d'expérience
- Élaborer un plan d'action post-formation (roadmap d'utilisation des jeux)

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 26 au 28 Août 2026

 Distanciel

 21 au 23 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>