



Développement Agile et Préparation à la Certification Professional Scrum Developer

Lien :

<https://innov-systems.com/formation/developpement-agile-et-preparation-a-la-certification-professionnelle-scrum-developer>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
GPM193

 CATÉGORIE
Méthodes Agile

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre en profondeur le rôle et les responsabilités d'un développeur dans un environnement Agile Scrum
- ✓ Appliquer des pratiques modernes de développement (TDD, BDD, Clean Code, Refactoring) dans des exercices concrets
- ✓ Savoir planifier, estimer et suivre l'avancement d'un projet Agile en tant que membre de l'équipe de développement
- ✓ Acquérir les compétences nécessaires pour réussir la certification Professional Scrum Developer™
- ✓ Renforcer sa posture professionnelle en adoptant les principes du Software Craftsmanship

POUR QUI ?

- ✓ Développeurs
- ✓ Architectes logiciels
- ✓ Testeurs et QA Engineers
- ✓ Responsables d'équipe technique
- ✓ Futurs managers agiles ou responsables méthodes



Programme détaillé

1 / INTRODUCTION AU CADRE AGILE ET SCRUM

- Rappel des valeurs et principes du Manifeste Agile
- Les rôles Scrum, avec un focus sur celui du développeur
- Différences entre un développeur « classique » et un développeur Scrum

2 / CADRE DE TRAVAIL SCRUM ET RESPONSABILITÉS

- Sprint, backlog, user stories et critères d'acceptation
- Responsabilités techniques et collaboratives du développeur
- Interaction avec le Product Owner et le Scrum Master

3 / PLANIFICATION ET GESTION DU BACKLOG

- Découpage d'un besoin en user stories
- Techniques d'estimation (Planning Poker, T-shirt sizing)
- Élaboration d'un premier plan de sprint

4 / PREMIERS ATELIERS PRATIQUES

- Atelier d'initialisation de backlog produit
- Mise en place de l'environnement technique collaboratif
- Simulation d'un Daily Scrum

5 / INTRODUCTION AUX PRATIQUES DE SOFTWARE CRAFTSMANSHIP

- Principes du Clean Code
- Importance du refactoring continu
- Valeur de la simplicité et de la maintenabilité

6 / TEST-DRIVEN DEVELOPMENT (TDD)

- Cycle Red-Green-Refactor
- Exercices pratiques de TDD sur des kata de programmation
- Intégration des tests unitaires dans un projet Agile

7 / BEHAVIOR-DRIVEN DEVELOPMENT (BDD)

- Différences entre TDD et BDD
- Gherkin et formalisation du besoin par les scénarios
- Atelier pratique : transformer une user story en tests BDD

8 / PRATIQUES D'INTÉGRATION CONTINUE ET COLLABORATION

- Introduction à l'intégration continue et au déploiement automatisé
- Pair programming et revue de code
- Atelier collaboratif : pipeline CI simple avec exécution des tests

9 / REFONTE ET OPTIMISATION DU CODE

- Stratégies de refactoring avancées
- Détection et réduction de la dette technique
- Atelier pratique : amélioration d'un code existant

10 / GESTION DE L'AVANCEMENT ET QUALITÉ PRODUIT

- Suivi de sprint et définition de « Done »
- Indicateurs de qualité et métriques techniques
- Atelier : simulation d'une revue de sprint

11 / PRÉPARATION À LA CERTIFICATION PROFESSIONAL SCRUM DEVELOPER™

- Analyse du format de l'examen et des types de questions
- Étude de cas et quiz blanc

- Conseils et bonnes pratiques pour réussir l'épreuve

12 / CLÔTURE ET PLAN D'ACTION INDIVIDUEL

- Synthèse des acquis
- Identification des points de progrès individuels
- Construction d'un plan de montée en compétence post-formation

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 21 au 23 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 Téléphone : +212 522 247 210

 Email : contact@innov-systems.com

 Web : <https://www.innov-systems.com>