



Maîtriser la Collaboration Agile avec BDD, Cucumber et Gherkin

Lien :

<https://innov-systems.com/formation/matriser-la-collaboration-agile-avec-bdd-cucumber-et-gherkin>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
DEV349

 CATÉGORIE
**Qualité Logicielle,
Qualité du Code**

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre la philosophie du Behavior Driven Development (BDD) et ses apports concrets
- ✓ Maîtriser la rédaction de features et scénarios lisibles et pertinents en Gherkin
- ✓ Automatiser les tests d'acceptation avec Cucumber dans un cadre agile
- ✓ Savoir organiser la collaboration entre métiers, développeurs et testeurs
- ✓ Mettre en place une documentation vivante favorisant la communication et la traçabilité
- ✓ Appliquer BDD dans des cas concrets et l'adapter à son propre contexte projet

POUR QUI ?

- ✓ Business analysts
- ✓ Développeurs
- ✓ Testeurs et ingénieurs QA
- ✓ Product Owners impliqués dans la définition fonctionnelle
- ✓ Responsables techniques en charge de la qualité logicielle



Programme détaillé

1 / LES PRINCIPES DU BDD

- Origines et liens avec le TDD et l'ATDD
- Objectifs du BDD : réduire les ambiguïtés, aligner l'équipe, fiabiliser les livrables
- Quand et pourquoi utiliser BDD (et quand ne pas l'utiliser)

2 / RÔLE DES ACTEURS DANS LE BDD

- Le trio collaboratif : Business Analyst - Développeur - Testeur
- Place du Product Owner dans la validation des exigences
- Atelier pratique : identification d'un besoin métier et traduction en feature

3 / LA SYNTAXE GHERKIN EN PRATIQUE

- Structure d'un fichier : Feature / Scenario / Background
- Les étapes Given / When / Then
- Exercices de rédaction de premiers scénarios lisibles

4 / BONNES PRATIQUES ET PIÈGES À ÉVITER

- Patterns et anti-patterns en rédaction de scénarios
- Identifier les scénarios trop techniques ou trop détaillés
- Illustrer avec des exemples concrets issus du métier

5 / OUTILLAGE ET ÉCOSYSTÈME

- Présentation des frameworks (Cucumber, JUnit/TestNG, intégrations IDE)
- Gestion des dépendances et configuration dans un projet
- Outils complémentaires pour la CI/CD

6 / LES GLUES ET LES EXPRESSIONS

- Qu'est-ce qu'une "glue" et comment l'écrire
- Expressions Cucumber vs expressions régulières
- Manipuler des données dans les scénarios (tables, paramètres)

7 / ORGANISATION DU TRAVAIL EN ÉQUIPE

- Atelier collaboratif : rédaction d'exemples par le trio BA - Dév - QA
- Validation des features par le PO
- Structurer et organiser ses fichiers de tests

8 / ATELIER PRATIQUE D'AUTOMATISATION

- Mise en œuvre d'un premier projet Cucumber
- Écriture et exécution de scénarios automatisés
- Analyse des résultats et ajustements

9 / APPROFONDIR LA SYNTAXE GHERKIN

- Utilisation de tags pour organiser les scénarios
- Scénarios paramétrés et réutilisables
- Création d'un Domain Specific Language (DSL) adapté au projet

10 / DOCUMENTATION VIVANTE

- Le rôle de la documentation générée par BDD
- Reporting automatisé sur l'avancement
- Intégration dans la Definition of Done

11 / INTÉGRATION CONTINUE ET QUALITÉ

- Intégrer BDD dans une chaîne CI/CD
- Mesurer la couverture des exigences par les scénarios

- Maintenir la qualité et éviter la dérive des tests

12 / ÉTUDE DE CAS ET ATELIER DE SYNTHÈSE

- Mise en pratique complète : de la feature métier à l'automatisation
- Retours d'expérience : avantages et limites du BDD
- Plan d'action pour intégrer BDD dans son organisation

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 28 au 30 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>