



Architecture Logicielle Moderne et Design Applicatif

Lien : <https://innov-systems.com/formation/architecture-logicielle-moderne-et-design-applicatif>

 DURÉE

3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE

DEV346

 CATÉGORIE

**Qualité Logicielle,
Qualité du Code**

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre les grands paradigmes d'architecture logicielle et leur évolution
- ✓ Identifier les avantages, limites et cas d'usage de chaque style architectural
- ✓ Savoir concevoir et faire évoluer une application selon différents paradigmes
- ✓ Expérimenter les pratiques de conception au travers d'ateliers progressifs
- ✓ Développer une capacité de comparaison critique pour adapter l'architecture à son contexte métier et technique

POUR QUI ?

- ✓ Développeurs confirmés
- ✓ Lead Developers
- ✓ Architectes logiciels
- ✓ Technical Leaders



Programme détaillé

1 / INTRODUCTION AU DESIGN APPLICATIF

- Définition et enjeux
- Evolution des architectures logicielles
- Facteurs de choix (taille du projet, équipe, contraintes techniques)

2 / LES ARCHITECTURES CLASSIQUES

- Architecture spaghetti : caractéristiques et limites
- Architecture n-tiers : principes, schémas, avantages et contraintes
- Comparaison avec les besoins des systèmes modernes

3 / ATELIER PRATIQUE

- Conception et mise en place d'une petite application en n-tiers
- Identification des limites et premières pistes d'amélioration

4 / ARCHITECTURE HEXAGONALE

- Origines et concepts clés
- Ports, adaptateurs et séparation des préoccupations
- Avantages et limites dans les environnements réels

5 / CLEAN ARCHITECTURE ET ONION ARCHITECTURE

- Principes fondamentaux et schémas types
- Différences et points communs avec l'architecture hexagonale
- Mise en pratique progressive sur un projet démarré en J1

6 / ATELIER DE TRANSFORMATION

- Refactoriser l'application vers une architecture hexagonale
- Étendre ensuite vers une Clean Architecture
- Comparaison concrète des trois approches (n-tiers, hexagonale, clean)

7 / DOMAIN DRIVEN DESIGN (DDD)

- Principes stratégiques : contexte borné, cartographie des sous-domaines
- Patterns tactiques : entités, agrégats, value objects, repositories
- Application au projet fil rouge avec mise en pratique concrète

8 / ARCHITECTURE ÉVÈNEMENTIELLE

- Principes de l'architecture pilotée par les événements
- CQRS et Event Sourcing : schémas, bénéfices et limites
- Cas d'usage adaptés (scalabilité, auditabilité, systèmes distribués)

9 / SYNTHÈSE ET BONNES PRATIQUES

- Critères de choix d'une architecture adaptée à son contexte
- Checklist d'évaluation et d'évolution d'une architecture
- Rappel des points clés et pistes pour aller plus loin

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 25 au 27 Nov. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>

Document généré le 05/10/2026 — Réf : DEV346

Innov Systems — Tous droits réservés