



Etat de l'Art des Nouvelles Technologies Informatiques

Lien : <https://innov-systems.com/formation/etat-de-lart-des-nouvelles-technologies-informatiques>

 DURÉE
4 jours (28h)

 RÉFÉRENCE
MSI05

 CATÉGORIE
**Technologies
Informatiques**

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Connaître et comprendre les différentes technologies informatiques

POUR QUI ?

- ✓ Directeurs et managers SI



Programme détaillé

1 / Introduction

- Historique du marché de l'informatique
- Mode d'adoption des technologies
- Evolutions vers les services
- Mutation du SI
- Les principaux acteurs du marché et leurs positionnements

2 / Méthodologies de gestion de projets

- Analyse des impacts des modes de management de projet : du Linéaire "à l'Agile"
- Le mouvement "Devops" et la place des "Hackaton"

3 / Un SI plus réactif et modulaire

- Les niveaux de références : vue métier, vue fonctionnelle, vue applicative, vue technique
- La sémantique des termes et le niveau de granularité des métiers et services
- Le positionnement des cartographies et des PLU (plan local d'urbanisme)
- Les fonctionnalités du MDM (Master Data Management)
- Amélioration de la pertinence de la recherche : le Web Sémantique

4 / Positionnement du SOA

- EAI, ETL et ESB
- BPMN, BPEL, etc
- La gestion du monitoring, le BAM
- SOAP, REST, WSDL, UDDI

5 / Webisation des applications

- Quel futur ?
- La structuration des architectures N-tiers et la "Wébisation" des applications
- Le rôle du serveur d'application et ces modes d'affectations
- Le rôle du portail du SI et les standards internet : TCP/IP, HTTP, DNS, FTP

6 / Évolutions matériels

- Les composants serveurs
- La salle serveur
- Les objets connectés et la mobilité

7 / Technologies systèmes

- Le gestion de l'identité
- Les technologies de déploiement et de configuration centralisé
- Les périphériques mobiles dans le SI
- Les technologies de virtualisation
- L'open source

8 / Technologies réseau

- IPv4 et IPv6 ?
- Technologies haut débit
- La mobilité dans l'infrastructure (Wifi, Bluetooth, RFID, ...)
- Nouvelles technologies mobile
- Téléphonie logicielle

9 / Cloud computing

- Définition du cloud computing
- Les principaux acteurs
- Cloud privé, cloud public, cloud hybride
- Le SaaS : impact et organisation

- Les différents modes de distribution, Taas, Paas, Iaas
- Le partage et virtualisation du serveur
- Les outils potentiels : Openstack, Amazon Web Services, CloudStack, Eucalyptus
- Les services du cloud et les modes de gestion et de facturation
- La sécurité dans le cloud
- Coûts du Cloud

10 / Le Big Data

- Présentation
- Le concept et mode de déploiement dans l'entreprise
- Les éléments du trois V : Volume, Variété, Vitesse
- Provenance et structure des données
- Solutions
- La structuration des bases "NoSQL"
- Les traitements : "In-Memory"

11 / Mobilité et poste utilisateur

- La gestion des interfaces : client passif, lourd, léger, riche et zéro, virtualisation du poste
- Les MEAP : plates-formes de développement d'applications d'entreprise mobiles
- Le "responsive web design" et la place des navigateurs Chrome, Firefox, Opera, IE
- La virtualisation du poste client, ultrabooks, chromebooks, smartphones et la place du BYOD
- Les différents "devices"
- Les langages de développement

12 / Evolution des réseaux

- Réseau de WAN-MAN, LAN, PAN, BAN
- La montée en puissance des réseaux mobiles de la 4G vers la 5G, versus LTE
- Positionnement du Bluetooth, Wifi, HSPA et des satellites
- La sécurisation VPN - Ipsec et MPLS

13 / L'entreprise numérique

- Management de l'information
- Gestion des connaissances
- Réseaux sociaux
- Intelligence économique /veille/le web sémantique
- Gestion des droits
- Les documents numériques
- La gestion de la dématérialisation
- Les éditions numériques

14 / Le passage du Web 2.0 au Web 3.0

- Passage du mode lecture au mode "lire et écrire"
- Web 2.0 et mutation vers le 3.0
- Panorama des réseaux sociaux
- Le partage et la maîtrise de l'information
- Les impacts sur les utilisateurs et les entreprises
- Les spécificités des espaces et outils de partage : les mashups, les widgets
- La place de la réalité virtuelle

15 / Les objets connectés

- Les infrastructures d'intégration
- Les objets grand public portés ("wearable") ou industrialisés, les objets "entreprise"
- Positionnement des robots et des drones
- Domotique : thermostats, interrupteurs, électroménager, sécurité intrusion et incendie, météo, pot de fleur, voiture...

16 / Les technologies de rupture

- L'entreprise Numérique
- Dématérialisation des processus

- Positionnement des outils collaboratifs et des réseaux sociaux
- Intelligence économique et veille
- Les objets connectés, l'impression 3D, les drones, les puces neuromorphiques, le positionnement des robots

17 / Développement

- Positionnement de JavaScript, d'AngularJS et de node.js
- La place de Java et la norme JEE, l'approche de "Scala"
- Les modèles .Net et le langage C#
- Le positionnement du PHP, Hack, HHVM
- Le langage XML et le rôle des schémas XSD

🔗 Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

📅 Prochaines dates programmées

📅 25 au 28 Août 2026

🌐 Distanciel

📅 20 au 23 Oct. 2026

🌐 Distanciel

📅 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

🔗 Réservation & Renseignements

📞 Téléphone : +212 522 247 210

✉ Email : contact@innov-systems.com

🌐 Web : <https://www.innov-systems.com>

Innov Systems