Développement d’Applications pour Mobiles en Langage Java : Java ME (J2ME)

Lien : https://innov-systems.com/formation/developpement-dapplications-pour-mobiles-en-langage-java-java-me-j2me

DURÉE
4 jours (28h)

RÉFÉRENCE
RST301

CATÉGORIE
Développement Mobile et Mobilité

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Etre en mesure de développer des applications mobiles JAVA avec à la plate-forme Java Micro Edition
- Maîtriser l’architecture JavaME et développer des MIDLETS sur téléphone

POUR QUI ?

- Chefs de Projet
- Développeurs

Innov Systems

Programme détaillé

1 / Présentation de Java ME

- Historique, objectifs
- Présentation des diverses plate-formes
- Présentation de l'architecture Java ME
- Situer les différents termes : CDC, CLDC, Configuration, Profiles, MIDP (1.0, 2.0), DoJa, MIDlet, jad

2 / Développement MIDP

- Cycle de vie d'une MIDlet
- Ecriture d'une MIDlet
- Compilation
- Pré-vérification
- Packaging
- Description
- Déploiement
- Test
- Environnements de développement : SUN WTK, plug-in Java ME pour Eclipse, Pulsar
- NetBeans
- Concept de fichiers
- Le concept de fichiers JAD
- Utiliser un IDE J2ME et son simulateur

3 / Interfaces graphiques en MIDP

- Interfaces graphiques "bas niveau" et "haut niveau"
- Les classes pour le haut niveau
- Composants graphiques "écran"

Innov Systems

- Composants graphiques "contrôles"
- Gestion des événements

4 / Persistance des données

- La sauvegarde en local
- L'API Record Management System (RMS)
- La "base de données interne" RecordStore
- Le paquetage javax.microedition.rms
- Gestion d'un RecordStore

5 / Programmation réseau

- Vue d'ensemble des protocoles réseau pour les portables
- L'API Generic Connection Framework (GCF)
- javax.microedition.io.
- L'utilisation du protocole HTTP
- Envoi et réception de données
- Lien avec les RecordStore
- Mode push
- Les web services
- Exploitation de données

6 / User Interface

- Les affichages spécifiques
- Interagir avec l’utilisateur
- Les composants graphiques
- Les évènements
- Les triggers

7 / Réalisation d'une application

Innov Systems

- Programmation graphique
- Classe Graphics
- L’API Game de MIDP 2.0

8 / Sécurité d'une application

- Gestion des autorisations
- Gestion de l'authentification
- Gestion de la confidentialité (SSL)
- Gestion de l'intégrité d'une MIDlet
- Créer un certificat
- Authentification d'une MIDlet suite
- La technologie Push de MIDP

9 / Conclusion

- La portabilité des applications
- Optimisation du code
- L'obfuscateur
- Futurs projets et JSR
- Les APIs pour les jeux (GameCanvas, layer et animation), le package
- javax.microedition.lcdui.game
- L'API Mobile Media (MMAPI)
- Android de Google

10 / Modules complémentaires

- Géolocalisation
- Wireless Messaging
- Bluetooth
- Multimédia
- 3D

Innov Systems

- Implémentations Symbian, PalmOS...

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

26 au 29 Jan. 2027	Présentiel - Casablanca
23 au 26 Mars 2027	Présentiel - Casablanca
18 au 21 Mai 2027	Présentiel - Casablanca
13 au 16 Juil. 2027	Présentiel - Casablanca
14 au 17 Sep. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-systems.com
Web : https//www.innov-systems.com

Innov Systems — Tous droits réservés