



PHPUnit : maîtriser ses tests unitaires

Lien : <https://innov-systems.com/formation/phpunit-matriser-ses-tests-unitaires>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
GPM180

 CATÉGORIE
**Outils de Tests :
solutions HP, Team
Foundation Server,
Selenium**

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Maîtriser PHPUnit
- ✓ Appliquer les bonnes pratiques liées aux tests unitaires
- ✓ Découvrir différentes approches d'écriture de tests
- ✓ Analyser son code et produire des métriques

POUR QUI ?

- ✓ Chefs de Projet
- ✓ Développeurs
- ✓ Architectes logiciels



Programme détaillé

1 / Introduction

- Qu'est-ce qu'un test ?
- Rappels sur les tests logiciels
- Pourquoi et comment les utiliser ?
- Tests logiciels manuels et automatiques

2 / Overview Test Unitaire

- Quand faut-il utiliser des tests manuels
- Quand faut-il utiliser des tests automatiques
- Définition des tests unitaires
- Autres types de tests. Comment les classer et les différencier ?
- La règle FIRST
- Ou trouver de la ressource sur les tests unitaires
- "Composer", le gestionnaire de dépendances de PHP
- PSR : aperçu de certains standards PHP
- Initialiser un projet PHP en respectant ces standards grâce à "Composer" ainsi que d'autres outils

3 / Présentation du framework PHPUnit

- Présentation et historique du framework
- Typologie des projets compatibles
- Intégrer PHPUnit dans un IDE
- Installation et configuration de PHPUnit
- Ou trouver de la ressource sur PHPUnit

4 / Bien démarrer avec le Framework PHPUnit

- Ecrire des tests PHPUnit avec les assertions, annotations, data providers, fixtures...
- Utiliser PHPUnit en ligne de commande (CLI)

5 / Préparer un test

- Préparation nécessaire
- Méthodes de réinitialisation de contexte de test
- Générer et utiliser des données de test
- Méthodes et bonnes pratiques de génération de données

6 / Les assertions dans PHPUnit

- Tester les exceptions
- Tester les classes et les attributs
- Tester les chaînes de caractères
- Tester les valeurs booléennes et les valeurs XML

7 / Tester une application : Quand et comment ?

- Les méthodes d'exécution des tests : ligne de commande, IDE, intégration continue...
- Test-driven development. Behavior-driven development
- La maintenance d'applications par les tests
- Définir et mettre en pratique les notions supplémentaires (SUT, Fakes, Mocks, Stubs...)

8 / Panorama de la couverture de code

- Les concepts de base de couverture de code
- Comment produire des métriques ?
- Analyser et utiliser les métriques pour fiabiliser l'application

9 / Les tests au centre de la qualité

- La relation étroite entre les tests et les principes de développement (SOLID, DRY, KISS..)

- Les bonnes et mauvaises pratiques dans la réalisation de tests unitaires
- Les autres fonctionnalités de PHPUnit
- Les autres outils de tests unitaires
- Ecrire et exécuter des tests fonctionnels

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 02 au 04 Sep. 2026

 Distanciel

 28 au 30 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>