



Gestion de Projet Agile avec SCRUM

Lien : <https://innov-systems.com/formation/gestion-de-projet-agile-avec-scrum>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
GPM98

 CATÉGORIE
SCRUM, Product Owner

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre les concepts fondamentaux, les apports et les différents rôles de SCRUM
- ✓ Appréhender la notion de Release et de Sprint Scrum, compris les différentes phases d'exécution d'un sprint SCRUM
- ✓ Connaître les bonnes pratiques pour une mise en oeuvre efficace de la méthode

POUR QUI ?

- ✓ Chefs de Projet
- ✓ Équipe de développement



Programme détaillé

1 / Constat des méthodes classiques

- La méthode Waterfall ou cycle en V
- Variables d'ajustements des forfaits
- Les raisons des échecs : TTM, déception utilisateur, conduite du changement
- Couverture d'utilisation des logiciels produits
- Mise en place de pratiques itératives via RUP

2 / Scrum, une vue globale

- Qu'est-ce qu'une approche agile ?
- Le Manifeste Agile et les 12 principes
- Quand utiliser l'Agilité ?
- Quelques mythes sur SCRUM
- Cadre et théorie SCRUM : les rôles, artefacts et événements SCRUM
- Les piliers SCRUM : Transparence, Inspection et Adaptation
- Panorama des méthodes agiles (Scrum, XP, Lean IT, ...)
- Les points forts et faiblesses

3 / Cycle des projets

- Présentation des fondamentaux de la conduite de projet
- Expression des besoins
- Analyse
- Conception
- Réalisation
- Vérification et validation

4 / Présentation de Scrum

- Scrum comme conduite de l'équipe projet
- Gestion de projet généraliste
- Spécification dynamique
- Adaptation aux projets logiciel

5 / Les rôles Scrum

- Product Owner
- Scrum Master
- Equipe de développement

6 / Itérations

- Présentation des phases
- Objectifs
- Version
- Sprint
- Scrum

7 / Suivi du projet

- Objectifs fonctionnels et suivi des livrables
- Le backlog produit
- Le sprint backlog

8 / Sprint

- Détail sur le cycle principal de Scrum
- Les objectifs d'un Sprint
- Itérations de 4 semaines
- Livraison

9 / Meetings

- La communication dans Scrum : Les différents types de réunions
- L'importance de la communication dans Scrum
- Les réunions MOA/MOE
- Les enjeux de la réunion quotidienne
- La revue de sprint
- Le debriefing

10 / Planification et estimation

- Livrable et engagement, Cycle de planification
- Mise en place des objectifs et des indicateurs
- Estimation de charge. Les nouvelles métriques. Les techniques d'estimation
- Organisation des tâches et présence
- Gestion des risques et indicateurs de pilotage

11 / Travail journalier

- L'organisation du travail quotidien
- Espace de collaboration
- Répartition des tâches par objectifs

12 / Relation avec le client

- Les engagements réciproques MOA/MOE et spécification des besoins
- Respécification
- Validation et vérification
- Implication

13 / Outils SCRUM

- Présentation des outils associés à Scrum

- Outils pour le suivi
- Outils pour l'analyse
- Tests logiciels

14 / Conclusion

- Spécificité du développement logiciel
- Scrum et Extreme Programming
- Adapter Scrum
- Forces et faiblesses de Scrum

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 21 au 23 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>