Ergonomie et UX design d’interfaces graphiques pour appareils tactiles

Lien : https://innov-systems.com/formation/ergonomie-et-ux-design-dinterfaces-graphiques-pour-appareils-tactiles

DURÉE
4 jours (28h)

RÉFÉRENCE
DEV229

CATÉGORIE
Web Services (API, SOAP, Rest, Gravitee)

Innov Systems

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Identifier et appliquer les bonnes pratiques de l'UI Design mobile
- Décrypter les tendances de la création interactive sur mobile et tablette
- Disposer d'une méthodologie de conception d’IHM Web et mobile
- Conduire le cycle de maquettage d'une application mobile de bout en bout
- Maîtriser toutes les spécificités relatives à l'ergonomie mobile

POUR QUI ?

- Analystes
- Chefs de produit
- Chefs de Projet
- Développeurs
- Maîtres d'ouvrage
- Webdesigners

Programme détaillé

1 / Introduction sur le Design d'interfaces et sur l'ergonomie tactile

- Qu'est-ce que le Design d'interfaces
- Définition et buts de l'Ergonomie
- Présentation de l’ergonomie logicielle
- Les différences entre UX et UI Design
- Vue d’ensemble du marché mobile
- Les éléments à aborder : l'utilisateur, les situations d'usage, l'activité, la technique
- Différents niveaux de mobilité
- Capacités propres : capteurs, possibilité d’interagir avec les applications installées
- Techniques de saisie : clavier virtuel, assistance à la saisie
- Interface tactile : comparaison avec la souris, multitouch, gestures et nouveaux paradigmes d’interactions
- Critères ergonomiques pour mobiles et tablettes
- Avant de faire une application mobile : Quelles sont les questions à se poser et les pièges à éviter ?

2 / L'interactivité, qu'est-ce que c'est ?

- Définition et objectifs de l'interactivité
- Comprendre l'environnement multi-capteurs (démonstration, comment ça fonctionne ?)
- Comment être interactif sur les supports mobiles grâce au design ?

3 / Panorama des différentes plateformes, les différents contextes d'usages

- Design d'interfaces logicielles
- Design d'interfaces web responsive
- Design d'interfaces mobiles
- Autres plateformes (bornes, TV, terminaux alternatifs, etc.)
- Les objets connectés

Inov Systems

4 / Les différentes fonctionnalités, les nouveaux usages et les technologies de demain

- Les fonctionnalités récentes
- Les nouveaux usages
- Quelles seront les technologies de demain ?
- Pourquoi et comment utiliser les nouvelles fonctionnalités dans son application mobile ?

5 / Conception d’une IHM (Interface Homme-Machine) mobile

- Stratégie de conception : application web, mobile, native ou hybride
- Aspects multiplateformes
- Les composants graphiques d’une application native Android
- L’importance du maquettage dans la démarche ergonomique
- Maquettage haute et basse fidélité
- Connaître ses utilisateurs : les personas
- Approche par l'activité : définition des scénarios critiques
- Choix d’un outil de maquettage
- Conduite d’un cycle de maquettage pour une application mobile

6 / Aspects propres à la conception des IHMs mobiles

- Principe de navigation sur une application native
- Les principaux patrons de conception sur Android
- Présentation des guidelines Android : material design
- Les différences avec les autres OS mobiles
- Problématique du responsive design
- Approche dans le cas d’une application web : les media queries, grilles de conception (ex : bootStrap)
- Approche dans le cas d’une application native : conception par layout
- Limites du responsive design : approche mobile first

7 / Optimisation d'une interface existante

Inov Systems

- L’audit IHM : coût et bénéfices
- L’audit IHM : méthodologie
- Re-concevoir pour le mobile : responsive design et page table

8 / Teste d'une interface : l’apport des utilisateurs finaux

- Ergonomie et tests utilisateurs : coût et bénéfices
- Méthodologie : monter un test utilisateur
- L’analyse des données
- Le setting technique pour les tests Web et mobile
- Tests Eye Tracking : quels avantages supplémentaires ?

Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

16 au 19 Fév. 2027	Présentiel - Casablanca
13 au 16 Avr. 2027	Présentiel - Casablanca
08 au 11 Juin 2027	Présentiel - Casablanca
03 au 06 Août 2027	Présentiel - Casablanca
28 Sep. au 01 Oct. 2027	Présentiel - Casablanca

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Innov Systems

Réservation & Renseignements

Téléphone : +212 522 247 210
Email : contact@innov-systems.com
Web : https//www.innov-systems.com

Innov Systems — Tous droits réservés

Innov Systems