



WinDev : Initiation

Lien : <https://innov-systems.com/formation/windev-initiation>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
DEV157

 CATÉGORIE
**Windev et Windev
Mobile**

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Maîtriser les différents éditeurs
- ✓ Savoir écrire et tester des programmes WinDev
- ✓ Pouvoir créer de manière ergonomique des écrans au standard Windows
- ✓ Etre capable de définir une Base de Données performante

POUR QUI ?

- ✓ Chefs de Projet
- ✓ Concepteurs
- ✓ Développeurs
- ✓ Utilisateurs



Programme détaillé

1 / Présentation de WinDev

- Cycle de vie d'un projet sous WinDev
- L'environnement WinDev
- L'éditeur de fenêtres (interface homme/machine)
- L'éditeur de sources : rechercher, remplacer, ...
- Personnalisation de l'éditeur (polices, couleurs)
- L'outil de description des fichiers (analyse)
- L'éditeur d'états - L'éditeur de requêtes
- La compilation, la mise en bibliothèque
- L'installation de l'exécutable : programme, bibliothèque, DLL
- Les utilitaires : wdmapi, wdbackup, wdoutil ...
- Le RAD (construction automatique de l'application)
- Le RID

2 / L'installation

- La création d'un programme exécutable
- La mise en bibliothèque des objets
- L'installation sur un autre poste
- Les DLLs (Dynamic Linking Library)
- Maintenance de l'application réalisée
- L'outil d'installation

3 / La base de données

- HyperFileSQL : description des fichiers, génération de l'analyse, modification auto, liaisons
- Les fichiers prédéfinis
- Utiliser une base de données Client/Serveur

- L'import de bases de données externe via OLE DB
- Mono-fichier et multi-fichiers
- Les conditions de sélection
- Les paramètres de requêtes
- Les requêtes
- Gestion des accès concurrentiels et gestion de blocage
- Gestion des répertoires de données
- Mise en place des triggers de programmation

4 / L'interface homme/machine

- Les projets - Les menus - Les gabarits
- Les fenêtres : ergonomie, menu système, barre de titre, éditeur de styles, ..

5 / Le dossier du projet Windev

- Les fichiers de données et leur structure
- Le dictionnaire des rubriques
- Les sources des fenêtres : dessin de la fenêtre détail des objets, source associé à l'objet

6 / La programmation

- Le WLangage : fonctionnement de l'éditeur de code sources , opérateurs et fonctions
- Les propriétés des objets
- Les combos auto-alimentées
- Les onglets
- Les procédures et les fonctions
- L'utilisation des composants
- Les droits utilisateur
- Tables et zones répétées de programmation
- Le multilingue
- Timer et procédures automatiques

- Gestion des emails (Lotus Notes et Outlook)
- Créer un client FTP
- Gestion des liaisons série et parallèle
- Le RTF
- Le grapheur (Histogramme, Secteur, ...)
- OLE Automation vers Excel
- Gestion des triggers
- Les principales familles de fonction du WLangage
- Lecture et écriture des fichiers INI
- Lecture et écriture des fichiers texte
- Lecture et écriture des fichiers XML
- Lecture et écriture des fichiers XLSX
- Les Super Champs
- Les modèles de champs
- La création d'un composant
- Les listes et combos
- Le champ image
- La listview et le treeview
- Le carrousel
- Le FAA et les menus contextuels
- Le débogueur de code
- Manipulation des dates et des heures
- La manipulation d'une base de données (CRUD)
- Envoi d'email par protocole SMTP

7 / Les requêtes

- L'éditeur de requêtes
- Les requêtes simples et paramétrées
- Les requêtes avec jointures
- Utilisation des requêtes dans le code du projet

8 / Les éditions Windev

- Présentation de l'éditeur d'états
- Les différents types de création d'états : état lié à un fichier ou une requête, étiquettes, tableau
- Les différents blocs (Début de document, Haut de page, Corps, Bas de page, ...)
- Les différents objets (libellé, champ calculé, champ lié à un fichier, totaux, images, ...)
- Les paramètres d'édition (PDF, HTML, ..., marges, drivers)
- Les tests et la mise au point
- Exécution depuis votre programme
- La création automatique d'états
- Récupération de paramètres issus d'une fenêtre ou du WLangage
- Les Tris, ruptures (totaux, sous-totaux), filtres
- Utilisation des états dans le code du projet

9 / Déploiement du projet

- Générer l'exécutable
- Créer le programme d'installation en version client

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 23 au 25 Sep. 2026

 Distanciel

 19 au 23 Nov. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>

Document généré le 21/09/2026 — Réf : DEV157
Innov Systems — Tous droits réservés