



Introduction à la programmation avec Visual Basic

Lien : <https://innov-systems.com/formation/introduction-a-la-programmation-avec-visual-basic>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
DEV94

 CATÉGORIE
Python, C# et .NET

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre les fondements de la programmation et de l'algorithmique
- ✓ Acquérir le vocabulaire approprié à la programmation
- ✓ Accéder aux données via les bases "SQL"

POUR QUI ?

- ✓ Toute personne désirant se préparer à l'apprentissage d'un langage de programmation



Programme détaillé

1 / Les Fondamentaux de la programmation

- Programme informatique : Traduire la pensée en langage machine
- Choisir son langage
- Langages compilés
- Les exécutable
- Algorithmique et programmation
- Utiliser un pseudo langage

1 / Création d'un premier programme

- Syntaxe et instructions d'un programme simple
- Compiler et exécuter le programme
- Ne pas réécrire ce qui existe déjà (bibliothèques)

2 / Les bonnes pratiques de la programmation

- Structurer son programme
- L'importance des commentaires
- Les conventions de nommage
- Optimisation de la lisibilité des codes

3 / Les variables

- L'intérêt des variables
- Variables et types de données
- Déclaration et affectation
- Les constantes
- Saisie, affichage, affectation, conversion de type

- Tableaux
- Autre types : enregistrement, matrice, arbre

4 / Opérateurs et expressions

- Les différents opérateurs
- Combinaison d'opérateurs
- Expression booléenne

5 / Les structures de contrôle

- Structures de test (si ... alors ... sinon ...)
- Blocs de programme (début ... fin)
- La boucle (tant que ...)
- Imbrication des instructions

6 / Utilisation des procédures ou fonctions

- Définitions
- L'importance des procédures et fonctions en programmation
- Passage d'arguments
- Le retour d'une fonction
- Limites du passage de la valeur d'une variable
- Passage par adresse
- Appel de fonctions

7 / Programmation orientée objet (POO)

- L'intérêt des objets
- Les concepts de la POO
- La modélisation objet à partir des exigences fonctionnelles
- Bonnes pratiques

8 / Accéder aux données

- Organisation et stockage des données
- Les traitements de base (connexion, requêtes, récupération des données)
- Application cliente et serveur de données
- Affichage et manipulation des données dans l'application cliente

9 / Maintenance, débogage et test des programmes

- Gérer messages d'erreurs
- Utilisation d'un débogueur
- Les tests unitaires

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 21 au 23 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>