# Langage Groovy

*Lien : https://innov-systems.com/formation/langage-groovy*

DURÉE
**3 jours (21h)**

RÉFÉRENCE
**DEV70**

CATÉGORIE
**Java et Développeur Java**

## OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Maîtriser le langage Groovy

## POUR QUI ?

- Toute personne souhaitant maîtriser le langage Groovy

Innov Systems

## Programme détaillé

### 1 / Introduction

- Présentation de Groovy et ses avantages
- Comparaison avec Java
- SDK Groovy
- Les outils et intégration dans les IDEs

### 2 / Installation

- Comment compiler Groovy ?
- Installer Groovy
- Groovy et les tests
- La documentation

### 3 / Classe et POGOs

- Groovy Beans
- POJO vs POGO
- Passer de Java à Groovy

### 4 / Principales caractéristiques du langage Groovy

- La syntaxe (Commentaires, variable, Classe, mots-clés, opérateurs)
- Structure d'un programme
- Les types utilisés
- Les chaînes de caractères (String, GString, « Multiline String/Gstring », Slashy Strings)
- Les Collections (list, map ...)
- Listes et tableaux
- Les closures

Innov Systems

- La class expando
- Les builder et slurper

### 5 / Coder avec Groovy

- Coercition de type avec Groovy
- Opérateurs relationnels (==, !=, <=, >=, <, >)
- Naviguer dans des objets sans craindre « null »
- Opérateur Elvis
- Expressions régulières
- Opérateur de propagation
- Opérateur « as »
- Les APIs utiles de Groovy
- Intégrer Groovy dans du code Java
- Gestion de dépendances avec Gape
- Support de Groovy pour les tests, intégration avec JUnit

### 6 / Métaprogrammation avec Groovy

- Principes
- Typage statique et typage dynamique
- Le MOP (Meta Object Protocol) de Groovy
- Intercepteurs fournis par le langage
- L’interface GroovyInterceptable
- EMC (ExpandoMetaClass)
- EMC & Hooks
- Pattern Intercept-Cache-Invoke

### 7 / Annotations Groovy

- Principes
- Annotations de génération de code

Innov Systems

- Annotation pour les design patterns
- Annotations de Logging
- Annotations pour la concurrence
- Directives de compilation

### 8 / Tests avec Groovy

- GroovyTestCase
- Groovy et JUnit 4
- Tester du code Java en Groovy
- Coercition de map
- Coercition de closure
- MockFor et StubFor

## Approche pédagogique

- Support Ecrit et Projection
- Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- Brainstorming et Jeux de Rôle
- Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- Test de Validation des Acquis des Connaissances

## Prochaines dates programmées

| | |
|---|---|
| 17 au 19 Fév. 2027 | Présentiel - Casablanca |
| 14 au 16 Avr. 2027 | Présentiel - Casablanca |
| 09 au 11 Juin 2027 | Présentiel - Casablanca |
| 11 au 13 Août 2027 | Présentiel - Casablanca |
| 13 au 15 Oct. 2027 | Présentiel - Casablanca |

Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Innov Systems

## Réservation & Renseignements

**Téléphone :** +212 522 247 210
**Email :** contact@innov-systems.com
**Web :** https//www.innov-systems.com

Document généré le 26/11/2026 — Réf : DEV70
Innov Systems — Tous droits réservés

Innov Systems