



Perfectionnement PERL

Lien : <https://innov-systems.com/formation/perfectionnement-perl>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
DEV40

 CATÉGORIE
Langages C/C++ et PERL

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Approfondir ses connaissances de la programmation en Perl, particulièrement les modules et la programmation objet
- ✓ Maîtriser la création d'interfaces graphiques

POUR QUI ?

- ✓ Administrateur système
- ✓ Développeur



Programme détaillé

1 / Les tableaux associatifs

- Le concept de tableau associatif
- Initialisation d'un tableau associatif
- Référence à un élément du tableau
- Tranche d'un tableau associatif
- Ajouter, supprimer un élément
- Fonctions associées et parcours d'un tableau associatif

2 / Structures complexes

- Références anonymes
- Tableaux multi-dimensionnés
- Tableaux de hachages
- Hachages de tableaux
- Hash de hash
- Tableaux et hachages de fonctions
- Opérateur ref()
- Opérateur Dumper

3 / Les packages

- Rôle d'un package
- Définir un package
- Commutation entre les packages
- Package main

4 / Programmation Orientée Objet

- Perl et l'objet
- Les constructeurs
- Attribut et méthodes
- Particularité de la notation référentielle
- Méthode de classe et méthode d'objet
- Héritage, simple et multiple
- Les limites de l'objet avec Perl

5 / Persistance des données

- Problématique
- Gestion classique sur fichier texte/binaire
- Module Storable

6 / Interface graphique : de Perl/Tk à GTK

- Code écrit en Perl/Tk
- Perl/Tk : Présentation et installation
- Gestionnaire de géométrie : Pack, Grid, Place
- Principe des widgets
- Les boutons : Button, Checkbutton, Radiobutton
- Libellé et zone de saisie : Label, Entry
- Ascenseur, liste, menu et saisie de texte : Scrollbar, Listbox, Menubutton, Optionmenu, Text
- Les conteneurs : Canvas, Frame, Toplevel

7 / Ecrire du nouveau code en utilisant GTK

- Lien entre Perl et GTK
- Installer GTK et ses bibliothèques
- Widget : hiérarchie, création, accélérateurs clavier, conteneurs de bases...
- Widget : signaux et événements
- Les types de boutons : Toggle (interrupteurs), radio...

8 / Accès aux bases de données

- Présentation de l'interface DBI
- Notion de DSN
- Accéder à une base de données avec la bibliothèque DBI

9 / Programmation d'un service/démon

- Approche multi-processus : fork
- Approche multi-threadé
- Mise en œuvre d'un démon
- Interface avec Syslog

10 / Programmation Client/Serveur

- Présentation de l'API des sockets
- Mise en œuvre d'un serveur
- Gestion mono-client
- Gestion multi-clients
- Programmation d'un démon complet

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 21 au 23 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>

Document généré le 05/10/2026 — Réf : DEV40
Innov Systems — Tous droits réservés