



Fondamentaux PERL

Lien : <https://innov-systems.com/formation/fondamentaux-perl>

 DURÉE
3 jours (21h)

 RÉFÉRENCE
DEV39

 CATÉGORIE
Langages C/C++ et PERL

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Maîtriser le langage (syntaxe, recettes, astuces, pièges)
- ✓ Apprendre à programmer ou maintenir des procédures d'exploitation écrites en Perl

POUR QUI ?

- ✓ Administrateur système
- ✓ Développeur



Programme détaillé

1 / Introduction

- Historique du langage
- L'utilité de Perl
- Présentation des caractéristiques du langage
- Les diverses distributions et versions
- Accès à la documentation

2 / Premiers pas avec Perl

- Installation sous Unix; Linux ou sous Windows
- Structure d'un programme
- Premier exécution d'un programme Perl
- Fichiers sources, extension et interprétation
- Les outils pour utiliser Perl
- Les messages d'erreur

3 / Les variables

- Les variables, nommage et typage
- Portée des variables
- Les scalaires
- Constantes
- Les chaînes de caractères
- Transformer une valeur numérique en chaîne

4 / Les opérateurs

- Mathématiques

- De manipulation de digit
- D'affection
- D'auto incrémentation et auto décrémentation
- Répétition et concaténation

5 / Les tableaux

- Les variables tableau
- Affection
- Les listes et les tableaux
- Longueur d'une liste
- Tableau et fichier

6 / Les instructions de contrôle de flux

- Les structures de contrôle conditionnelles : if, if... else, if... elsif... else
- Les structures de contrôle itératives : while, for, until, foreach

7 / Expressions régulières

- Les cas d'utilisation des expressions
- Les différents motifs : les méta-caractères, les quantificateurs, les caractères spéciaux
- Le Pattern Matching
- Le Pattern Substitute
- Options de la ligne de commande pour l'interpréteur
- Programme tiers : sed, awk...
- Perl utilisé comme filtre supplémentaire

8 / Les fonctions en Langage Perl

- Syntaxe
- Passage d'arguments
- L'instruction return

- Variable privée et persistante

9 / Les modules Perl

- Notion de "package" et de module
- Modules de la distribution standard
- Modules du CPAN, recensement, documentation, sites de ressources
- Installation de modules
- Module "classique"
- Module "Orienté Objet"
- Fabrication d'un module
- Documenter les modules créés

10 / La gestion de fichiers et des répertoires

- Ouverture, lecture, écriture, fermeture
- Le fichier d'erreur standard
- L'état d'un fichier
- Les opérateurs de vérification de fichiers
- Déterminer le contenu d'un fichier
- Gestion des répertoires : changement, parcours, création, suppression...
- Gestion des erreurs sur manipulation des fichiers et des répertoires

11 / Les sous-programmes

- Définition et appel de sous-programmes
- Valeur de retour
- Passage d'arguments, passer une liste...
- Notion d'alias
- Déclaration de fonction
- Récursivité

12 / Les impressions

- Définir un format d'impression
- Afficher un format d'impression
- Notion d'entête de page
- Définir la longueur de la page
- Mise en forme des chaînes de caractères

13 / Les références

- Les concepts
- Références et tableaux
- Références et sous-programmes
- L'opérateur *
- Références physiques et références symboliques
- Références sur des fichiers

14 / Les arguments de la ligne de commande

- Numéro de version
- Vérification de la syntaxe
- Afficher les messages
- Utilisation du préprocesseur
- Utilisation du débogueur
- Les options personnalisées
- Caractère de fin de ligne
- Impression des fichiers

15 / L'interface avec le système d'exploitation et les bases de données

- Utiliser un script Perl comme une commande
- Les variables systèmes (environnement, PATH, les arguments, ...), la gestion des signaux
- Les fonctions remplaçant les principales commandes (mkdir, chmod, ...)

- L'activation d'une application, tester sa terminaison, récupération du code retour
- L'utilisation de Perl pour remplacer le Shell Unix
- Accéder à une base de données avec la bibliothèque DBI

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 25 au 27 Nov. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>

Document généré le 05/10/2026 — Réf : DEV39

Innov Systems — Tous droits réservés