



Fondamentaux Programmation en C

Lien : <https://innov-systems.com/formation/fondamentaux-programmation-en-c>

 DURÉE
5 jours (35h)

 RÉFÉRENCE
DEV30

 CATÉGORIE
**Langages C/C++ et
PERL**

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Acquérir les principes de base de la programmation structurée
- ✓ Apprendre la syntaxe et les principales fonctions du langage C
- ✓ Savoir utiliser les mécanismes de gestion de la mémoire
- ✓ Exploiter la principale bibliothèque standard du langage C

POUR QUI ?

- ✓ Développeurs



Programme détaillé

1 / Introduction au langage C

- Présentation du langage et ses atouts
- Composants de base du langage
- Forme générale d'un programme
- La syntaxe de base du langage
- Les types de données
- Types de constantes
- Les variables
- Stockage et passage de paramètres
- Code de retour des fonctions
- Opérateurs d'adressage
- Entrées/sorties formatées
- Utilisation élémentaire de la chaîne de production
- Exécution d'un premier programme

2 / Types, opérateurs et expressions

- Affectation, incrémentation et ordre
- Opérateurs logiques
- Déclaration des variables
- Opérateurs arithmétique
- Mécanismes d'évaluation des expressions
- Précédence et associativité des opérateurs
- Mécanismes de fonctionnement des expressions logiques
- Opérateurs de comparaison
- Les types numériques composés
- Initialisation des variables

- Arithmétique sur les adresses
- Opérateurs bit à bit
- Expression conditionnelle avec l'opérateur ternaire

3 / Structures de contrôle

- Notions de blocs
- Boucles "while", "for"
- Structure de choix: « if », « switch »
- Contrôle de boucles, return et goto
- Introduction à l'algorithmique

4 / Pointeurs, tableaux et chaînes de caractères

- Les pointeurs
- Les tableaux
- Liens entre pointeurs et tableaux
- Chaînes de caractères

5 / Les types structurés

- Intérêts des structures
- Structures et unions
- Les énumérations
- typedef, les champs de bits, énumération
- Structures incomplètes C99 et anonymes en C11
- Listes chaînées
- Définir des pointeurs sur structures

6 / Les fonctions

- Définition et déclaration : syntaxe
- Fonctions et structure du code

- Appel de fonctions
- Déclaration de la fonction dans le bloc appelant
- Passage des paramètres

7 / Compilation séparée

- Chaîne de production
- L'outil Makefile
- Configuration mémoire d'un programme
- Classes d'allocation des variables

8 / Le préprocesseur

- Préprocesseur et directives
- Les marqueurs #
- La compilation conditionnelle
- Inclure des ressources avec #include

9 / La bibliothèque standard

- Fonctions mathématiques
- Les fonctions d'entrées/sorties
- Les fonctions d'accès aux fichiers
- Manipulation de chaînes de caractères
- Les fonctions de gestion de la mémoire
- Mise en place de structures chaînées
- Les normes C89/C99/C11

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 19 au 23 Oct. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210
 **Email** : contact@innov-systems.com
 **Web** : <https://www.innov-systems.com>

Document généré le 04/10/2026 — Réf : DEV30
Innov Systems — Tous droits réservés