



Design Patterns, mise en œuvre

Lien : <https://innov-systems.com/formation/design-patterns-mise-en-uvre>

 DURÉE
5 jours (35h)

 RÉFÉRENCE
DEV29

 CATÉGORIE
UML

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Maîtriser les bonnes pratiques de conception
- ✓ Comprendre les Design Patterns et les apports d'UML2
- ✓ Savoir les mettre en œuvre dans une architecture technique de conception

POUR QUI ?

- ✓ Concepteurs
- ✓ Développeurs
- ✓ Architectes
- ✓ Chefs de projet



Programme détaillé

1 / Introduction

- Les fondamentaux de l'orienté objet
- Appréhender les enjeux de la conception
- La réutilisation par l'héritage
- Les diagrammes UML
- L'origine des Design Patterns
- Rôle et intérêts
- Le catalogue et son organisation

2 / Principes des design patterns

- Principes techniques de la conception d'une application objet
- Origine et portée des patterns
- Avantages et les limites des design patterns
- Résoudre des problèmes récurrents
- Assurer la pérennité des développements
- Choix et utilisation d'un patron
- Présentation des patrons de conception

3 / Les Patterns créateurs

- Singleton (Singleton)
- Fabrique (Factory Method)
- Fabrique Abstraite (Abstract Factory)
- Monteur (Builder)
- Prototype (Prototype)

4 / Les Patterns structuraux

- Composite (Composite)
- Adaptateur (Adapter)
- Décorateur (Decorator)
- Façade (Facade)
- Proxy (Proxy)
- Poids-mouche (Flyweight)

5 / Les Patterns comportementaux

- Identifier des coopérations évolutives
- Itérateur (Iterator)
- Stratégie (Strategy)
- Patron de méthode (Template Method)
- État (State)
- Observateur (Observer)
- Commande (Command)
- Visiteur (Visitor)
- Chaîne de responsabilité (Chain of responsibility)
- Interpréteur (Interpreter)
- Médiateur (Mediator)
- Memento (Memento)

6 / Les GRASP patterns (General Responsibility Assignment Software Patterns)

- Les pratiques pour affecter les responsabilités aux classes
- Expert
- Faible couplage
- Forte cohésion
- Polymorphisme
- Pure Fabrication
- Créateur
- Contrôleur

- Loi de Demeter

7 / Mise en oeuvre

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 09 au 13 Nov. 2026

 Distanciel

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>