



Design et ergonomie des IHM : concevez des interfaces logicielles intuitives et centrées utilisateur

Lien :

<https://innov-systems.com/formation/design-et-ergonomie-des-ihm-concevez-des-interfaces-logicielles-intuitives-et-centrees-utilisateur>

 DURÉE
5 jours (35h)

 RÉFÉRENCE
TWDC16

 CATÉGORIE
UX/UI Design

OBJECTIFS DE LA FORMATION

À l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- ✓ Comprendre les principes du design d'IHM et de l'ergonomie logicielle
- ✓ Concevoir des interfaces centrées sur l'utilisateur
- ✓ Améliorer l'expérience utilisateur (UX) des logiciels
- ✓ Maîtriser les méthodes de recherche utilisateur
- ✓ Créer des maquettes et prototypes fonctionnels
- ✓ Optimiser la navigation et l'architecture des interfaces
- ✓ Garantir l'accessibilité des applications
- ✓ Tester et améliorer l'utilisabilité des IHM
- ✓ Appliquer les bonnes pratiques de design logiciel

POUR QUI ?

- ✓ UX/UI designers
- ✓ Développeurs logiciels
- ✓ Chefs de projet digital
- ✓ Product owners
- ✓ Designers graphiques
- ✓ Ergonomes informatiques
- ✓ Toute personne impliquée dans la conception d'interfaces logicielles

Innov Systems



Programme détaillé

1 / Introduction au design d'interfaces homme-machine (IHM)

- Définition de l'IHM
- Rôle de l'ergonomie logicielle
- Enjeux de l'expérience utilisateur (UX)

2 / Principes fondamentaux de l'ergonomie

- Lisibilité et simplicité
- Cohérence des interfaces
- Réduction de la charge cognitive

3 / Compréhension des utilisateurs (UX Research)

- Identification des besoins utilisateurs
- Personas et parcours utilisateurs
- Analyse des comportements

4 / Architecture de l'information

- Organisation des contenus
- Navigation et hiérarchisation
- Structuration des interfaces

5 / Design visuel des interfaces

- Typographie et couleurs
- Grilles et alignements
- Hiérarchie visuelle

6 / Prototypage des IHM

- Wireframes et maquettes
- Outils de prototypage
- Validation des concepts

7 / Interaction homme-machine

- Micro-interactions
- Feedback utilisateur
- Fluidité des parcours

8 / Tests d'utilisabilité

- Méthodes de test utilisateur
- Analyse des retours
- Amélioration continue

9 / Accessibilité des interfaces

- Normes d'accessibilité
- Design inclusif
- Adaptation multi-supports

10 / Bonnes pratiques de design logiciel

- Design system
- Cohérence globale des interfaces
- Optimisation des performances UX

Approche pédagogique

- ✓ Support Ecrit et Projection
- ✓ Exposés Interactifs, Podcasts et Vidéos
- ✓ Brainstorming et Jeux de Rôle
- ✓ Cas Pratiques et Labs inclus pour leur impact opérationnel
- ✓ Test de Validation des Acquis des Connaissances

Prochaines dates programmées

 30 Nov. au 04 Déc. 2026

 Présentiel - Casablanca

 Autres dates possibles sur demande. Contactez-nous pour organiser une session intra-entreprise.

Réservation & Renseignements

 **Téléphone** : +212 522 247 210

 **Email** : contact@innov-systems.com

 **Web** : <https://www.innov-systems.com>

Document généré le 06/10/2026 — Réf : TWDC16
Innov Systems — Tous droits réservés